

Princes Rundschreiben: 5

Hallo Leute,

jetzt also kurz vor Toresschluss(Beginn der Auswertung) also noch ein Rundschreiben.

Ich habe jetzt von fast allen Spielern Rückmeldungen zur JIMDO Sache.

Bis auf einen Spieler gab es Zustimmung.Dieser eine Spieler meinte das könne man auch über ein kostenloses Forum machen.Das könne er erledigen.

Leider kam aber danach nichts mehr von ihm.

Ich persönlich hätte zwar auch eher eine kostenlose Lösung bevorzugt (ein im Grunde kostenfreies Spiel mit entstehenden Zusatzkosten passt nicht wirklich zusammen).

Aber eine Lösung wird benötigt.und mit der Zustimmung der Spieler ist Rolands Angebot also angenommen.

Hier noch ein paar Meinungen:

Survival/Wuischitch

Zur Sicherheit nochmal: Ja, ich bin für die kostenpflichtige Website.

Allerdings bin garantiert GEGEN ein aktives Forum auf der Website. Ich

finde, dass ein Reiz von Princes unter Anderem ist, dass dieses

"Briefspiel" nicht online läuft und eben nicht jeder zu jedem Thema

jederzeit seine Meinung abgeben kann. (Das geht per Mail zwar trotzdem,

ist aber wesentlich aufwendiger und es kann nicht jeder mit jedem

gleichzeitig). ich denke, mit einem Forum wird sich Princes in Richtung

der vielen anderen Online- Rollen-und Strategiespiele bewegen.

Carzinom

Ja für das Forum, Zusatzkosten schocken mich nicht. btw ich muss noch mein Konto bei Dir auffüllen.

Werde ich jetzt die Tage mal machen... Da ziehst Du dann einfach immer ab.

Die Auswertung könnte sich diesmal um ein paar Tage verzögern,da ich im August Geburtstag habe und zwar nicht feiere,aber mir selbst ein paar Intensiv-Tage mit ein paar meiner anderen Hobbys (Kartenspielen,Anime und Fantasy Abende) schenken werde.

Und dann noch zwei Dinge für die Spieler zum nachdenken:

zum ersten:

Ein Spieler meinte das es ja nur 6 Züge pro Jahr gebe....ja,das ist korrekt.Nach derzeitigem Stand wird es nicht mehr als 6 Züge pro Jahr geben.Allerdings liegt das in der Hand der Spieler selber.Solange die Züge immer als Punktlandungen kommen kann es keine Verkürzungen geben.

Zum gleichen Thema meinte ein anderer Spieler,er bräuchte nur 3 Stunden für seinen Zug. Das der SL mehr Zeit benötigt ist klar,aber was dauert da bei den anderen Spielern solange?

Zu den beiden Meinungen (die natürlich nicht wörtlich sondern nur im Sinn wiedergegeben sind) folgendes: Der Monat Zeit für die Spieler ist vorgesehen,und wie ich es jetzt einschätze wird es auf diesem Wege keine Beschleunigung geben.

Ich denke gerade über ein paar Alternative Möglichkeiten nach (z.B. hin und wieder einen Doppel Zug einzuschieben) und bin da für Meinungen und Vorschläge offen.

Zum zweiten:

Die Geschichten vom SL im MB:

Wie Euch sicherlich klar ist, generieren die vom SL geführten Sonderreiche keine SAP oder VZA Boni über diesen Weg, warum schreibt der SL die also ?

Ist er ein leidenschaftlicher Schriftsteller ? Ganz definitiv: NEIN

Die Geschichten über Sonderreiche haben reine Zweckmäßigkeit.

Sie sind eine zusätzliche Informationsquelle für die Spieler. Die Schilderungen dort sollen dem Spieler Zugang zu Informationen schaffen, die er ansonsten mit einigem Aufwand zusammen sammeln müsste, Informationen die auch den Umgang mit Sonderreichen oder SL Funktionen erleichtern sollen.

Unerfreulich ist es dann, wenn diese Informationen dann doch (obwohl ja schon beantwortet) noch nachgefragt werden. Was könnte damit gemeint sein ?

Mal auf Anhieb einfach die häufigsten Fehler aus Informationsmangel und die häufigsten Fragen im Zusammenhang mit diesem Thema aufgeführt:

-Im Krieg zogen sich die Verteidiger zu den Final-schlachten in 8 Hauptssysteme zurück. Im Verlauf dieses Rückzuges wurden die Kolonien alle Evakuiert (ein paar Unverbesserliche blieben natürlich überall zurück). Findet Erwähnung in der Regel und im MB0. Das einzige was dort fehlt, sind die Namen dieser Systeme (Die seien hier genannt: Sol, Wega, Alpha Crusis, Gidius Primus, Nimbus, Ilyan, Imrathotep und Secc`Tan). Also wer immer die Geschichte seines Volkes schreibt, sollte das nicht vergessen einzufügen.

-Es scheint ein Missverständnis über das Ausmaß der Zerstörungen vorzuliegen. In Sol werden alte Kulturgüter wieder aufgebaut. Die Formulierung „kein Stein blieb auf dem Anderem“ ist hier sehr wörtlich zu nehmen. Auch im MB 0 vorgetragen.

-Wer in fremden Systemen operiert (z.B. diplomatisch oder geheimdienstlich) sollte sich vielleicht geschickterweise über diese Systeme orientieren (der Botschafter von Kanibalia sollte es tunlichst vermeiden an einem Ort wo dies als verwerflich gilt, Leute zu verspeisen und ein Agent der mit konkreten auf sein Ziel ausgerichteten Anweisungen arbeitet wird erfolgreicher sein als einer den man sagt „flieg da mal hin und spioniere“.

-Die Sonderreiche sind ein Spiegel für die Kolonien. Hinweise wie man mit Sonderfunktionen umgeht können auch Daheim hilfreich sein. Z.B. Ein System das ähnlich strukturiert ist, wie z.B. Sol wird auch Zuhause ähnlich sein, was heißt z.B. eine private Wirtschaft haben, die soweit ähnlich aufgebaut ist.

Das sind nur ein paar der Dinge die zu häufigen Fragen und Fehlern führen. Diese Geschichten sind mit nützlichen Infos vollgepackt. Was ihr draus macht, liegt bei Euch. Abgesehen natürlich von den Unmengen an Fragen die völlig unnötig sind. Deshalb ganz Grundsätzlich gilt die Frage, ob das Abfassen dieser Geschichten Sinn macht.

Noch einmal, ich bin KEIN Schriftsteller und wenn es nicht nötig ist, verzichte ich auch gerne auf das Abfassen.....